

2022 年全国行业职业技能竞赛  
——第二届全国工业设计职业技能大赛  
山东省选拔赛技术文件

工艺美术品设计师  
(漆器设计与制作)

2022 年全国行业职业技能竞赛  
——第二届全国工业设计职业技能大赛  
山东省选拔赛组委会技术工作委员会  
2022 年 9 月

# 目录

一、项目描述	3
(一) 项目名称	3
(二) 项目基本描述	3
(三) 基本知识要求	4
(四) 技术能力要求	4
二、竞赛与评判标准	5
(一) 竞赛分组	5
(二) 命题与竞赛模块	5
(三) 分数权重	6
(四) 评判流程及方法	7
三、竞赛细则	9
(一) 赛场安排及竞赛日程	10
(二) 裁判组及相关技术赛务支持人员工作要求	11
(三) 选手条件和工作内容	13
四、竞赛场地、设施设备安排	16
(一) 赛场要求	16
(二) 基础设施	16
五、竞赛安全要求	17
(一) 竞赛安全要求	17
(二) 竞赛疫情防控要求	18
六、竞赛须知	18
(一) 参赛队须知	18
(二) 教练须知	19
(三) 参赛选手须知	19
(四) 工作人员须知	21
(五) 裁判员须知	22
七、其他	22
(一) 环境保护	22
(二) 循环利用	23
(三) 现场的要求	23

## 一、项目描述

### （一）项目名称

工艺美术品设计师（漆器设计与制作）赛项，以下简称“漆器设计与制作赛”。

### （二）项目基本描述

漆器设计与制作赛执行国家职业技能标准（三级/高级工），结合企业岗位实际需求和专业技术发展情况，按照漆器髹饰技艺的理论知识和制作技能两个方面构建竞赛模块进行比赛。竞赛由理论考试、现场制作与选手职业素养与安全意识两个模块构成，考核工艺美术品设计师（漆器设计与制作）对漆器髹饰的理论掌握和制作水平。比赛具体内容是根据指定设计稿完成作品的髹饰制作。遵守公平、公正、公开的比赛原则，考核参赛选手综合职业素养、关键理论知识、专业制作技能水平。

#### 漆器髹饰制作描述

选手按照指定的设计稿运用漆器髹饰技艺制作产品（详见表 1）。漆器髹饰技法：彩绘类、镶嵌类。

表 1 漆器髹饰制作工艺

漆器髹饰制作工艺	
彩绘类	镶嵌类
备注：髹饰基本材料需为天然大漆材料，参赛选手可选择彩绘类髹饰技艺或镶嵌类髹饰技艺完成工艺参赛，也可综合以上工艺参赛。	

### （三）基本知识要求

工艺美术品设计师（漆器设计与制作）应具备良好的专业理论和创作实践能力，根据主办方所提供的胎体材料合理使用，完成漆器产品设计，并按照其设计完成该产品的髹饰制作。

### （四）技术能力要求

参赛选手应具备以下技术能力：

1. 具备熟练掌握手绘设计的能力。
2. 具备鲜明的设计创新意识和高品质产品设计能力。
3. 具备合理应用大漆及相关辅助材料的能力。
4. 具备应用漆器产品髹饰手工制作技艺，实现优质髹饰效果的能力。
5. 遵守相关安全防护条例和环境保护要求其他要求。
6. 遵守大赛防疫以及文明参赛的各项规定。

## 二、竞赛与评判标准

### （一）竞赛分组

漆器设计与制作赛项设置职工组和学生组 2 个组别，其中职工组为双人赛、学生组为单人赛，每参赛队限报 2 支队伍（其中职工组 1 支、学生组 1 支）。同一单位本赛项限报 1 支参赛队，参赛选手不得跨单位组队。

### （二）命题与竞赛模块

#### 1. 命题方式

本赛项根据相关技术文件，采取第三方命题的方式

#### 2. 命题内容

漆器设计与制作赛由理论考试、产品制作、职业素养与安全意识三个模块组成，其中理论考试模块包括：选择题与判断题。此竞赛环节设置竞赛题库，该题库为国赛理论题库。现已公布：<http://www.cnlic.org.cn/jnds/index.html> 共计 800 道题，理论考试共 100 道题。在题库中抽取 70 道题，另外 30 道题在组委会指定专业用书中制定。指定用书 1：《漆艺·美术卷》中国艺术教育大系 主编 乔十光 中国美术学院出版社；指定用书 2：《髹漆工艺与实践》主编 耿玉花 刘也 清华大学出版社；指定用书 3：《漆器》主编 刘丽丽；产品制作是根据提供的设计图纸（三幅稿子选择其中一幅制作），对漆器产品进行髹饰的实操制作，达到完整的产品设计效果。命题的评分标准参考了国家职业标准（GB/T30417-2013）和 2020 年全国行业职业技能竞赛——全国工艺品制作职业技能竞赛（漆器髹饰工）总决赛项目的模块化评分方法。学生组与职工组比

赛形式相同,但竞赛内容的难度上略有不同。

### （三）分数权重

漆器设计与制作赛模块如下：

模块一：理论考试（占总分比例 20%）题型为选择题和判断题。

考核内容包含：

1. 职业道德素养基本知识；
2. 工艺美术设计师基础理论知识；
3. 漆器髹饰理论知识；
4. 漆器髹饰技艺知识；
5. 工具的操作规范与维护知识；
6. 漆艺所承载的技艺和文化精神；
7. 漆器的特质和我国各地漆器的特色；

模块二：产品制作（占总分比例 75%）

任务 1 图纸复制；

任务 2 材料准备；

任务 3 工艺髹饰制作；

考核内容包含：

1. 切合设计图纸主题；
2. 工艺环节完整，特点突出，顺序合理，符合生产要求；

3. 构图饱满，造形准确，层次分明，张弛有度；
4. 色彩搭配和谐、整体中富有变化；
5. 髹饰技艺娴熟、技法运用得当；
6. 作品完整，表现效果好；

职业素养与安全意识（占总分比例 5%）

恪守操作规范，材料工具摆放有序，工作台及完成作品干净整洁；

表 2 竞赛内容、时长与分值

序号	竞赛内容	时长	分值	评分办法
1	模块一：理论考试	1 小时	20 分	客观评分
2	模块二：漆器产品现场制作	11 小时（职工组） 10 小时（学生组）	75 分	主观评分
	职业素养与安全意识	全程	5 分	过程评分
合计		11 小时	100 分	

#### （四）评判流程及方法

##### 1. 评判流程

（1）裁判组按竞赛内容分成两个小组，分别对模块一、模块二进行评分。

（2）所有裁判在评分表上评完分后，必须在评分表上签名。

## 2. 评判方法

漆器设计与制作赛项“模块一：理论知识竞赛模块”为客观评分。“模块二：漆器髹饰产品设计实操成品的创新性和外观质量”采用主观评分。

- (1) 主观成绩的评判是由主观裁判组成员，依据评分标准，对全部选手所完成的作品整体评审。裁判长不给任何选手评分。
- (2) 客观成绩的评判是由客观裁判组成员依据客观统一评分标准，对选手判分
- (3) 参赛选手根据赛项的要求进行操作，职工组必须每人独立完成其中一个模块，需要裁判确认的内容须经过裁判员的签字确认，否则不得分。

## 违规扣分情况

选手有下列情形，需从参赛成绩中扣分

- ① 在完成竞赛任务的过程中，因操作不当导致事故，扣10~20分，情况严重者取消比赛资格。
- ② 因违规操作损坏赛场提供的设备，污染赛场环境等不符合职业规范的行为，视情节扣5~10分。
- ③ 扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，视情节扣5~10分，情况严重者取消比赛资格。

赛项裁判组本着“公平、公正、公开、科学、规范、透明、无异议”的原则，根据裁判的现场记录、评分标准，通过多方面进行



综合评价，最终按总评分得分高低，确定参赛选手奖项归属。

(4)按比赛成绩从高到低排列参赛选手的名次。比赛成绩相同，完成实际操作竞赛得分高者名次在前。

### 3. 最终成绩

赛项最终得分按 100 分制计分。最终成绩经复核无误，由裁判长、监督仲裁人员签字确认后公布。实际操作竞赛结束后 24 小时内公布最终成绩。

### 4. 成绩排序和奖项设定

(1)名次排序根据选手竞赛总分评定结果从高到低依次排定；各组选手如果竞赛总分相同者，按实操得分高者优先。

(2)奖项设定按《人力资源社会保障部中华全国总工会中国轻工业联合会关于举办 2022 年全国行业职业技能竞赛——第二届全国工业设计职业技能大赛的通知》（人社部函（2022）101 号）相关规定执行。

## 三、竞赛细则

### （一）赛场安排及竞赛日程

1. 根据参赛选手报名人数决定实际配置赛位和设备数量。
2. 漆器产品设计与制作竞赛日程安排参见表 3

表 3 竞赛日程安排表（以实际安排为准）

日期	时间	内容
比赛第一天	07:00~07:30	检录、抽签、抽赛位号、交验工具及自备辅助材料
	07:30~08:00	理论考试赛前准备
	08:00~09:00	理论考试
	08:00~12:00	操作技能竞赛（职工组）
	09:30~12:00	操作技能竞赛（学生组）
	12:00~13:30	午餐休息
	13:30~17:30	操作技能竞赛
比赛第二天	07:30~08:00	操作竞赛赛前准备
	08:00~11:00	操作技能竞赛（职工组）
	08:00~11:30	操作技能竞赛（学生组）

## （二）裁判组及相关技术赛务支持人员工作要求

裁判组由裁判长和裁判员组成。裁判组设裁判长 1 人。赛场实行裁判长负责制，全面负责本赛项的竞赛执裁工作。裁判长由山东省选拔赛组委会确定。

1. 裁判组成员负责赛务工作，主要包括负责竞赛场地、设备等的检验；负责全过程竞赛的执裁工作和竞赛成绩的汇总、审核、报批、发布。

裁判组下设 4 个工作组，各组的职责如下：

### （1）赛务组

负责有关赛务工作安排。主要包括负责竞赛场次安排及选手抽签工作，赛场安全、技术保障。

### （2）监考组

负责竞赛现场的检录、监考工作，主要包括：核对选手证件；维护赛场纪律；控制竞赛时间；记录赛场情况，做好监考记录；纠正选手违规行为，并对情节严重者及时向裁判长报告；监督赛务组按程序要求存储刻录选手考试原始文件。

### （3）主观评判组

负责竞赛试题主观质量的评判、成绩复核和汇总工作。

### （4）客观评判组

负责竞赛试题客观质量的评判、成绩复核和汇总工作。

## 2. 裁判员的条件和组成

（1）具有较丰富的漆器设计与制作技能竞赛组织、评判或漆器设计与制作教学培训经验者，是参赛队单位公认的专家，具备国

家职业技能竞赛裁判员资格或世界技能大赛制裁经验者优先。

(2) 高度诚实、公正、公平、客观。

(3) 裁判员应服从裁判长的管理，裁判员的工作由裁判长指派。在工作时间内，裁判员不得徇私舞弊、无故迟到、早退、中途离开工作地或放弃工作，否则将视其影响程度进行相应处理，直至取消裁判员资格并记录在案。

(4) 裁判员按工作需要，由裁判长安排开展工作。

### 3. 裁判员的工作内容

(1) 现场执裁。现场裁判负责引导选手在赛位或等候区域等待竞赛指令。期间，现场裁判需向选手宣读竞赛须知。提醒选手遵照安全规定和操作规程进行比赛。现场裁判适时提醒选手比赛剩余时间，到竞赛结束时，选手仍未停止作业，现场裁判在确保安全前提下有权强制终止选手作业。现场裁判员负责检查选手携带的物品，违规物品一律清出赛场。比赛结束后裁判员要命令选手停止制作，监督选手提交比赛作品。

(2) 成绩复核及数据录入、统计。如在成绩复核中发现错误，裁判长须会同相关评分裁判更正成绩并签字确认。

### 4. 裁判员在评判中的纪律和要求

(1) 裁判员必须服从竞赛规则要求，认真履行相关工作职责和流程。裁判员在工作期间不得使用手机或摄录设备对选手图纸和作品进行拍照，也不能对相关数据和评分表进行拍照。

(2) 对于赛评的质疑只能向裁判长提出，并由裁判长视相关问题做出解释和解决。

(3) 现场裁判不得接近正在比赛的选手，不得在比赛选手

附近评论或讨论任何问题。现场裁判须负责比赛过程的安全检查。

(4) 裁判长有权对评判结果造成不良影响等情况的裁判人员做出终止其裁判工作的处理。

### (三) 选手条件和工作内容

#### 1. 选手的条件和要求

单位的职工、社会从业人员、大专院校及技工、职业院校的在校教师和学生均可报名参加相应赛项和组别的竞赛。同一单位参加同一赛项的同一组别，限报一队参赛选手。

已获得“中华技能大奖”、“全国技术能手”称号及在 2021 年各类竞赛中已取得“全国技术能手”申报资格的人员，不得以选手身份参赛。具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛。

#### 2. 选手的工作内容

(1) 选手在赛前有权利熟悉竞赛场地和设施。

① 赛前安排各参赛队选手统一有序的熟悉操作竞赛场地和设施及相关设备。

② 熟悉场地时听从裁判员的管理，不发表没有根据以及有损大赛形象的言论。

(2) 到比赛结束时间，选手按照裁判员指令停止制作，并提交漆器髹饰产品作品。

#### 3. 赛场纪律

(1) 选手在比赛期间不得使用手机、照相、录像等通信和数据存储设备。

(2) 正式比赛期间，选手有问题应及时向裁判员反映；选手

正常比赛时，裁判员不得主动接近或干涉选手；若选手需要技术支持，裁判员应及时通知相关人员前来解决；若需作出判决，则应报告裁判长，由裁判长决定。

（3）比赛结束铃响起以后，选手应立即停止工作。选手在 3 分钟之内必须把创作的作品提交给裁判。

（4）比赛期间因软件或硬件故障导致选手延时的，比赛工位会有延时记录及两名裁判员的签字，选手可以适当延长比赛时间。

（5）参赛选手如果违反前述相关规定和全国组委会印发的竞赛技术规则，视违规程度，受到“罚去 10~20 分、不得进入前 3 名、取消竞赛资格”等不同级别的处罚。

#### （6）选手文明参赛要求

① 未经允许，选手不得自带任何纸质资料和存储工具，如出现较严重的违规、违纪、舞弊等现象，经裁判组裁定取消比赛成绩。

② 参赛选手的竞赛场次和工位号采取抽签的方式确定，竞赛场次签在赛前领队会上抽取，工位签在赛前检录时抽取。

③ 实际操作竞赛，参赛选手在赛前 60 分钟，凭参赛证和身份证（证明必须齐全）进入赛场检录，经裁判抽取赛位号后，由裁判长进行安全教育，赛前 30 分钟统一进入赛场，确认现场条件，赛前 5 分钟在发卷区域统一领取赛题，裁判长宣布比赛开始后才可操作。

④ 比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。

⑤ 比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关安全操作规程，禁止不安全操作和野蛮操作，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判组视具体情况做出处理决定（最高至终止比赛），并由裁判长上报大赛监督仲裁组；若因非选手个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报大赛监督仲裁组。

⑥ 如果选手提前完成任务，需原地等待，不得离开赛场，直至本场比赛结束。

⑦ 裁判长在比赛结束前 15 分钟对选手做出提示。裁判长宣布比赛结束后，选手应停止作品制作。

⑧ 选手离开现场前，应清理现场，包括工作台及周边卫生。经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。清理现场工作将在选手职业素养环节中进行评判。

⑨ 选手离开比赛场地时，不得将草稿纸等与比赛相关的资料或物品带离比赛现场。

⑩ 除现场裁判员和参赛选手外，其他人员不得进入比赛区域。赛场安全员、设备和软件技术支持人员、工作人员必须在指定区域等待，未经裁判长允许不得进入比赛区域，候场选手不得进入赛场。



## 四、竞赛场地、设施设备安排

### （一）赛场要求

1. 竞赛场地地面使用无尘地面，并按要求安装水池，场地通风良好。
2. 竞赛场地照明应充足、柔和，每个赛位配置 1 盏 LED 可调台灯。
3. 赛场必须留有安全通道。竞赛前必须明确告诉选手和裁判员安全通道和安全门位置。赛场必须配备灭火设备，并置于显著位置。赛场组织人员要做好竞赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作。

### （二）基础设施

#### 1、该赛项基础配置

表 4 该赛项基础配置

序号	设备、设施	辅助材料、工具	辅助用品	备注
1	标准工作台	松节油	红蓝复写纸	
2	配套椅子	植物油	A4 纸	
3	水池	铅笔（2B）	无尘擦拭布	
4	专业荫箱	橡皮	牙签棉棒	
5	LED 可调台灯	砂纸	旭包鲜	
6	专业板 (30cm*30cm*3cm)		滤漆纸	
7	白瓷板 (30cm*30cm)		一次性手套	
8			工作围裙	



竞赛组委会提供专业板和基本的辅助材料(选手也可自带处理后尺寸为 30cm\*30cm 的专业板)，大漆颜料选手需自备，选手可根据需要及个人工艺使用习惯，自带相应的工具、材料（电动工具禁带）

注：和比赛所用无关的工具一律不得带入赛场。另外，赛场配发的各类工具、材料，选手一律不得带出赛场。

## **五、竞赛安全要求**

### **（一）竞赛安全要求**

1. 现场裁判、选手、工作人员在竞赛期间应该遵守组委会和执委会的安全规定和要求。
2. 参赛选手进入竞赛场地后，须听从并尊重裁判人员的管理，文明参赛。禁止所有人员携带手机，组委会配备对讲机。
3. 参赛选手必须在确保人身安全和设备安全的前提下开始竞赛，发现或发生有关安全问题，应立即向裁判报告。
4. 参赛选手操作时，必须穿着组委会统一发放的劳动防护服装。
5. 参赛选手严禁在赛场区域内吸烟和私自动用明火，严禁携带易燃易爆物品。
6. 竞赛期间参赛选手须将废弃物丢弃到赛场指定区域。
7. 参赛选手违反竞赛规则和相关操作规程造成设备、人员伤害等安全事故时，由个人承担赔偿责任。
8. 未经许可，不得进入标有警告标示的危险区。

### **（二）竞赛疫情防控要求**

1. 为做好疫情防控工作, 要求参赛选手及所有到场人员于比赛报到

日期前 2 日内接受核酸检测,并在报到前向承办单位提供核酸检测阴性证明及健康码绿码证明方可报到。

2. 承办单位需要安排核酸检测人员,对报道选手进行核酸检测,核酸检测结果为阴性选手,方可进行后续的正常活动。

3. 参赛选手需签署《疫情防控承诺书》,承诺未隐瞒信息并遵守各项疫情防控要求。

4. 所有参赛人员必须严格遵守当前、当地的疫情防控要求,否则不得进入比赛场地。

不符合上述要求者或拒不配合者,不得参加比赛或进入比赛相关的任何区域。若遇突发疫情事件,赛项组委会将采取延期或更改比赛地点的方式重新确定比赛时间、地点。若遇重大疫情事件,则取消比赛。疫情防控方面的未尽事宜,按当地政府的疫情防控规定执行。

## **六、竞赛须知**

### **(一) 参赛队须知**

1. 参赛队员在报名获得审核确认后,原则上不再更换,如筹备过程中,队员因故不能参赛,须由省级人社行政部门于相应赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核;竞赛开始后,参赛队不得更换参赛队员。

2. 参赛队按照大赛赛程安排,凭大赛组委会颁发的参赛证,以及学生证、身份证等参加比赛及相关活动。

3. 各参赛队按竞赛组委会统一安排,赛前参加熟悉场地环境的活动。

4. 各参赛队按组委会统一要求,准时参加赛前说明会。

5. 各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。
6. 各参赛队在比赛期间，应保证所有人员安全，防止交通事故和其它意外事故的发生，为领队、教练和参赛选手购买人身意外保险。
7. 各参赛队要发扬良好的道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

## **（二）教练须知**

1. 每组选手只能配备一名教练，一名教练可指导多组选手。教练经报名、审核后确定，一经确定不得更换。如需更换，须由省级人社行政部门于相应赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核。竞赛开始后，参赛队不得更换教练。如发现弄虚作假者，取消评定优秀教练资格。

2. 对申诉的仲裁结果，领队和教练应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。凡恶意申诉，一经查实，组委会将追查相关人员责任。

3. 教练应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

4. 领队和教练应在赛后做好技术总结和工作总结。

## **（三）参赛选手须知**

1. 参赛选手应严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，不得因申诉或处理意见不服而停止比赛，否则以弃权处理。

2. 参赛选手应在赛前熟悉设备，在竞赛时间内，严格遵守赛场安全操作规程，杜绝出现安全事故。

3. 参赛选手不得将通讯工具、任何技术资料、工具书、自编电子或文字资料、笔记本电脑、摄像工具以及其他即插即用的硬件设备带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

4. 参赛选手应严格按竞赛流程进行比赛。

5. 参赛选手必须持身份证、并佩戴组委会签发的参赛证件，按比赛规定的时间，到指定的场地参赛。

6. 参赛选手须在赛前 60 分钟到达赛场进行检录、抽取赛位号，在赛前 30 分钟统一入场，进行赛前准备，等候比赛开始指令。迟到 15 分钟者，不得参加比赛。已检录入场的参赛选手未经允许，不得擅自离开。

7. 参赛选手按规定进入比赛赛位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查计算机、软件、快速成型设备和配套的工具等，并签字确认。

8. 裁判长宣布比赛开始，参赛选手方可进行设备操作。

9. 参赛选手必须将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

10. 比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。食品和饮水由赛场统一提供。

11. 比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判组视具体情况作出处理决定（最高至终止比赛）并由裁判长上报竞赛监督仲裁组；若因非选手个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况作出延时处理，并由裁判长上报竞赛监督仲裁组。

12. 参赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流，否则，按作弊处理。

13. 比赛结束，选手应立即清理现场（包括各种材料和工作台及周边卫生等），经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。

14. 参赛选手在竞赛期间未经组委会的批准，不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访；参赛选手不得私自公开比赛相关资料。

#### **（四）工作人员须知**

1. 工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

4. 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

5. 竞赛期间，工作人员不得干涉工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

## **（五）裁判员须知**

1. 裁判员执裁期间，佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

2. 严守竞赛纪律，执行竞赛规则，服从赛项组委会和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

3. 裁判员在工作期间严禁使用各种器材进行摄像或照相。

4. 严格执行赛场纪律，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的内容。及时制止选手的违纪行为。对裁判工作中有争议的技术问题、突发事件要及时处理、妥善解决，并及时向裁判长汇报。

5. 要提醒选手注意操作安全，对于选手的违规操作或有可能引发人生伤害、设备损坏等事故的行为，应立即制止并向现场负责人报告。

6. 严格遵守保密纪律。裁判员不得私自与参赛选手或代表队联系，不得透露竞赛的有关情况。

7. 竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

## **七、其他**

### **（一）环境保护**

大赛应注重环境保护，绝不允许破坏环境。

## **（二）循环利用**

大赛期间产生的废料必须分类收集和回收。

## **（三）现场的要求**

经大赛组委会允许的赞助商和负责宣传的媒体记者，按竞赛规则的要求进入赛场相关区域。上述相关人员不得妨碍、烦扰选手竞赛，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。