

第二届山东省职业技能大赛 家具制作项目技术工作文件

第二届山东省职业技能大赛
组委会办公室技术工作组

2025年3月

目 录

一、技术描述	1
(一) 项目概要	1
(二) 基本知识与能力要求	1
二、试题与评判标准	5
(一) 试题 (样题)	5
(三) 评判标准	8
三、竞赛细则	10
(一) 竞赛流程	10
(二) 裁判员须知	11
(三) 参赛选手须知	13
(四) 工作人员须知	14
(五) 成绩公布	15
(六) 技术违规处理	16
(七) 问题或争议处理	16
四、竞赛场地、设施设备等安排	17
(一) 赛场规格要求	17
(二) 场地布局图	18
(三) 基础设施清单	18
五、安全、健康要求	19
(一) 选手安全防护要求	19
(二) 赛事安全要求	20
六、其他	20

一、技术描述

(一) 项目概要

家具制作项目指使用提供的材料，根据工作图纸和说明书制造一件家具的竞赛项目。比赛中对选手的技能要求主要包括：了解 ISO 标准的工作图与其他图纸上的信息，以及材料的特性和使用方法；将实木和材料板组合成一个组件；将部件组装成一个二维或三维形态，并检查装配的准确性和真实性；安装零部件，门和抽屉组成柜橱。

(二) 基本知识与能力要求

相关要求		权重比例 (%)
1	工作组织与管理	10
基本知识	<ul style="list-style-type: none">—了解家具制作行业健康和安全法规—掌握电动设备和工具的安全操作规程—掌握对事故，急救和火灾的应急操作步骤和报告流程—正确使用个人防护设备（PPE）—掌握工具、机器设备和材料的使用，维修和保养的方法—保持工作区卫生—掌握原材料的利用率及成本控制—掌握环保材料的使用和可持续的回收与利用—掌握生产组织与生产计划的制定与实施方法—了解个人在成功的商业经营中起到的作用—掌握专业拓展提升方面的基本知识	
工作能力	<ul style="list-style-type: none">—应具备依照健康、安全标准与制度进行生产制作的能力—应具备保持安全工作环境的能力—应具备识别和使用合适的个人防护设备，包括耳塞、护目镜和灰尘口罩等防护设备的能力—应具备合理地挑选、使用、清理、维修和保存所有手动和电动工具及设备的能力—应具备合理地挑选、使用和储存所有材料的能力	

	<ul style="list-style-type: none"> —应具备合理使用工作区域,并且严格执行工作区域整洁干净准则的能力 —应具备高效计划和工作,定期检查进展情况以避免不必要的损失或其它错误发生的能力 —应具备对产品进行精准的评测(如:材料、五金件)的能力 	
2	沟通和人际交往	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —了解建立和维护客户信任的重要性 —掌握协商的流程及非口头交流的方法 —了解相关行业和相关专业角色的需求 —掌握与不同团体和个人进行有效沟通的方法 —了解与同事及领导建立和保持高效工作关系的重要性 —了解快速处理误解和冲突的重要性 —掌握对进展情况进行报告的方法 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备获得客户信任并积极把控客户期待的能力 —应具备了解客户的愿望并进行解读,给出自己的建议,或者提出多个选项供客户选择以满足或提高设计效果和预算需求的能力 —应具备联络供应商协商价格并下订单的能力 —应具备为客户估价的能力 —应具备不受外部变化因素影响的能力 —应具备针对图纸,文档内容的差异与他人进行交流的能力 —应具备遵循说明,如期完成任务并以合适的方法对进展进行报告的能力 	5
3	解决问题及创新能力	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —掌握风格,形式和美学因素的规则 —了解运用风格和技巧对作品的品质进行提高的方法 —掌握在工作过程中发现常见问题的方法 —了解复杂项目的解决方法 —了解行业发展趋势的相关知识 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备与客户及专家一起发掘和讨论风格,形式和美学因素的能力 —应具备定期检查工作情况,并预防潜在问题发生的能力 —应具备通过合适的程序,快速发现、分析和解决问题的能力 —应具备开展复杂的项目时,开发出创造性的解决方案来应对挑战的能力 —应具备通过自主创新来提高产品水平以及客户整体满意度的能力 	5

	<ul style="list-style-type: none"> —应具备紧跟行业的不断发展，提升自身专业水平的能力 —应具备运用创新的方法解决问题的能力 	
4	图纸使用及工作开展	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —了解图纸中需要涵盖的全部产品信息 —了解图纸制作需遵循的 ISO 标准 —掌握运用几何学和三角法绘图的方法 —了解工作图纸精确度的重要性 —了解识别与更改图纸内错误信息的重要性 —了解提升产品的价值及使用性的方法 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备依据产品使用环境的特点以及产品的功能性完成制作的能力 —应具备依据产品技术要求准备所需原料的能力 —应具备依据图纸制作出符合尺寸规格、特征及风格要求的产品的能力 —能够按规定比例绘制全尺寸图纸 —掌握绘制图纸中需清晰标注结构类型 —应具备依据所给图纸制作高质量产品的能力 —应具备发现并正确更正图纸中错误信息的能力 —应具备确定制作产品所需材料的种类和数量的能力 	15
5	材料的选择与准备	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —掌握系统全面地考虑每个项目的方法，确保准备工作完善 —掌握项目完成所需材料及时间的估算，并合理利用时间及材料 —了解硬木、软木、人造板素板、饰面板的特点和用途 —掌握识别所选材料缺陷的方法和材料的应用范围 —为铰链、锁、拉手，支柱，把手和搁板选择正确的安装方式 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备预见项目完成过程中所产生的困难并进行合理解决的能力 —应具备合理选材，避免缺陷并提高外观质量的能力 —应具备合理选配五金件的能力 —应具备放样的能力，以便确定所有尺度，截面，角度，斜切和连接点 —应具备使用几何方法来确定复杂的角度，连接点和交点的能力 —应具备选面及进行基准面标记的能力 —应具备精确地将各点，测量尺寸和角度放样到材料上的能力 —应具备直接在材料上放样的能力 	25

6	连接和组装	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —了解实木和人造板等各种材质零件的连接及组装 —掌握在规定时间内完成高质量产品的方法 —掌握胶粘剂和其它粘合材料(固定材料)的属性,用途和使用范畴 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备手工工具的刃磨、调整的能力 —应具备手工开料、净料加工的能力 —应具备使用实木材料制作不同尺寸和不同类型的连接点的能力 —应具备使用手工工具来制作榫卯,包括榫眼、凸榫、垂直榫结合、斜接、圆榫接、半接榫、抄手榫、粽角榫和燕尾榫的能力 —应具备使用木工机械来制作榫卯的能力 —应具备使用木工机械制作榫眼、企口和模具的能力 —应具备运用裁板锯切割板料和制作连接点榫头的的能力 —应具备贴面及封边的能力 —应具备切削刀具的合理选用能力 —应具备合理选用、调制胶黏剂的能力 	25
7	表面处理	
基础知识	<ul style="list-style-type: none"> —了解零部件的砂光知识 —了解材料的用途及适用范围 —掌握门及抽屉的安装方法 —了解砂光材料和涂料的用途、适用范围和正确的使用方法 —了解客户的要求与期望,并能快速确定合适的物料选择和使用标准 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> —应具备定位和安装铰链的能力 —应具备门缝调整的能力 —应具备抽屉和其他移动部件滑动配合的安装与调整能力 —应具备在完整的组装上制作无缺陷的表面的能力 —应具备为零部件制作倒角,处理边缘砂光的能力 —应具备产品表面装饰的能力,如打蜡、抛光、喷漆、上油等 —应具备审查项目的协调性、比例、配合和表面处理的能力 	15

二、试题与评判标准

(一) 试题 (样题)

竞赛命题主要从以下要素进行: 标记、画线、测量、放样、开槽、制榫、组装及表面砂光。

竞赛试题必须包括 3 种以上榫接, 如贯通榫, 双榫、半透榫、榫槽搭接等。

本项目由裁判长, 按照竞赛要求, 于赛前 15 天公开样题(赛题内容基于第 47 届世界技能大赛的技术要求), 并于赛前 15 分钟公布 30%左右变化的赛题。赛题是在不改变料单的前提下进行。赛前一天安排各个裁判和自己的选手看图和讨论, 时间为 15 分钟, 统一开始、统一结束。

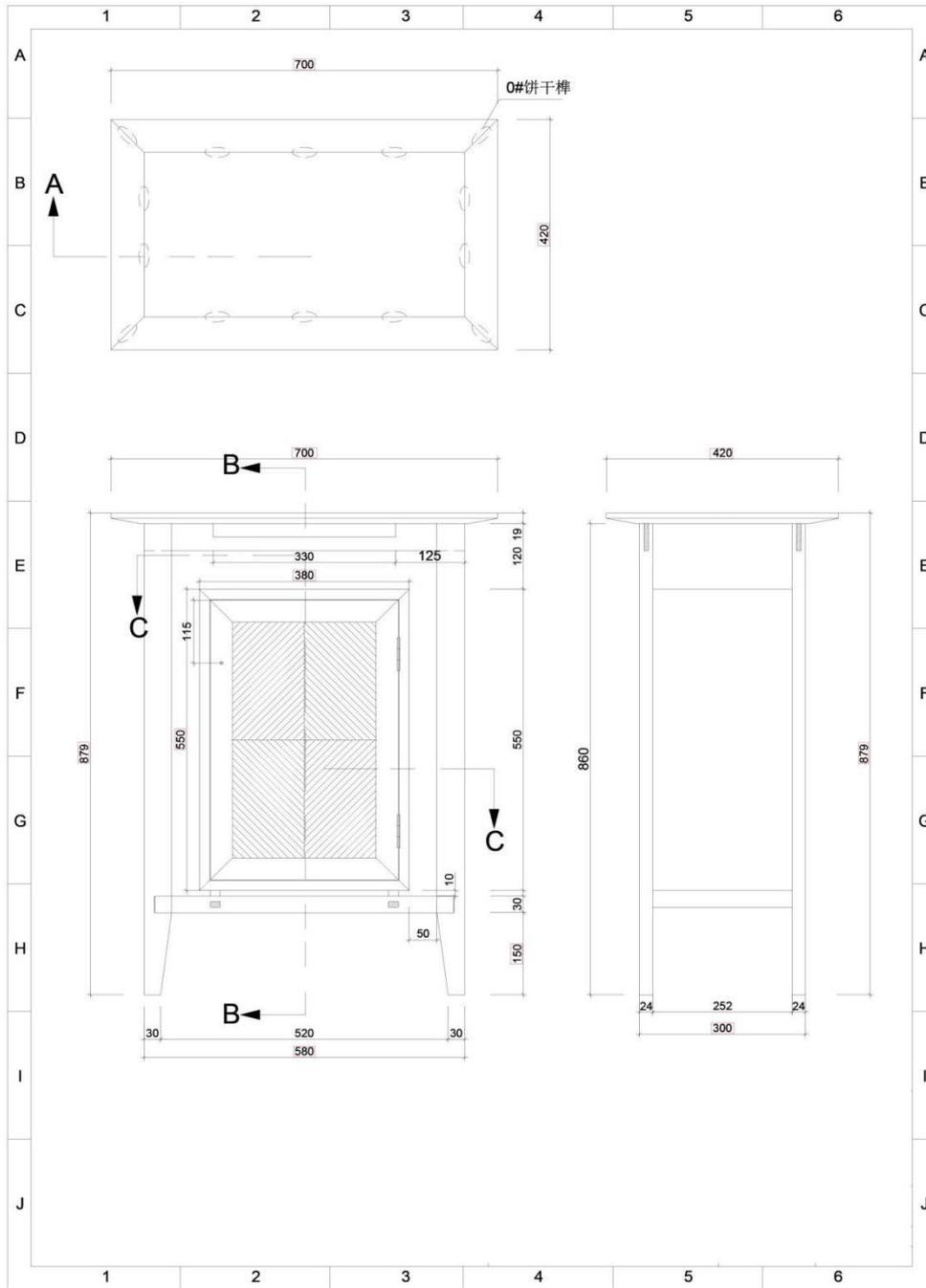
在此过程中, 不允许记录, 拍照、录像等, 只能看图和讨论, 认为图纸有错误的地方, 可以提出来, 如果是错误, 会统一修改, 并会给所有选手解释; 如果是选手识图能力的问题, 则不作解释。

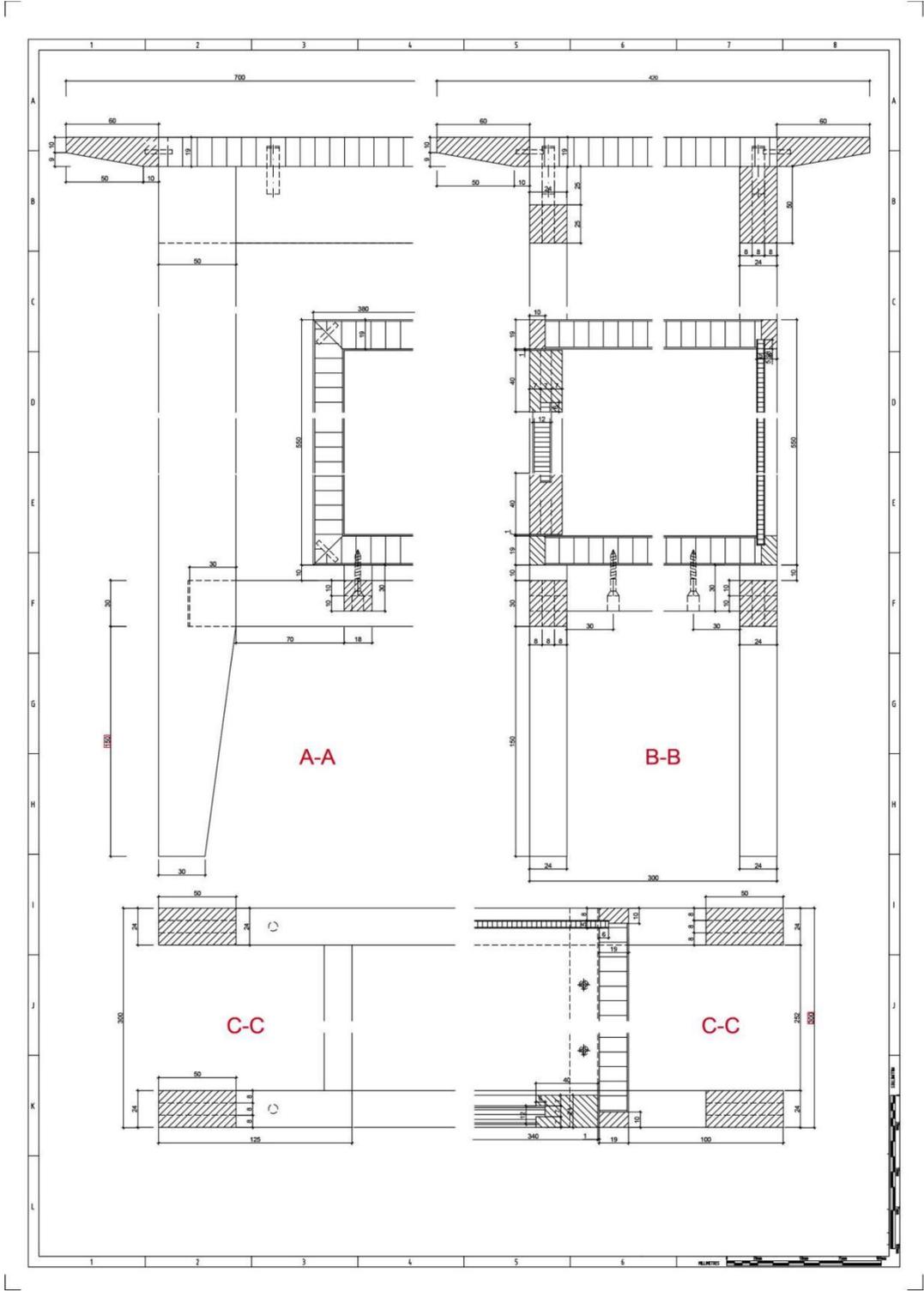
(二) 比赛时间及样题具体内容

1. 比赛时间安排: 本项目比赛总时间 12 小时。

2. 样题 (图纸仅供参考)

样题提供主视图、侧视图和俯视图。





3. 本题共分九个模块制作。

(三) 评判标准

1. 分数权重：见下表

各模块分数权重表

序号	代号	模块名称	分数与评价方法	
			配分	评价方法
1	A	模块一：尺寸	18	根据实际情况选用制作好的模具、游标卡尺、卷尺、直钢尺以及其他工具等进行测量。
2	B	模块二：与图纸的一致性	10	对照图纸，目测为主。
3	C	模块三：表面标记和胶合前的拼接质量	20	表面标记主观判断为主。榫结合借助工作台和夹具进行评价。
4	D	模块四：胶合后的结合处	22	目测为主，借手电筒等工具。
5	E	模块五：配件与可活动的部件	5	根据情况选用目测，塞尺，尺子，模具，砝码等工具和方法。
6	F	模块六：贴木皮	9	目测为主
7	G	模块七：表面砂光	12	用手检查
8	H	模块八：材料应用	2	以记录为依据
9	I	模块九：健康与安全	2	目测和巡视
合计			100	

注：该配分方案仅供参考，本次竞赛评分以最终评分方案为准。

2. 评分流程

选拔赛评分流程采用世界技能大赛的评分方法进行。各裁判员分为不同的组别，分别对各模块进行评分。各评分小组负责所有选手同一指标的现场评分，并签字确认评分结果。

评判工作分为客观评判和主观评判两个部分。

3. 评判方法

评判分数范围在 0-3 分。为保证评分的严谨性和一致性，裁判应按照以下说明打分：

- 0 分：表现低于行业标准；
- 1 分：表现符合行业标准；
- 2 分：表现符合，同时在某些特定方面超过行业标准；
- 3 分：表现完全超过行业标准，且被判定为优秀。

每个评分项将由 3 位裁判打分，裁判对本参赛队伍选手采取回避制度，由第 4 位裁判打分。

裁判给出的分数之间最大差异不得超过 1 分，如超过 1 分，就需要裁判说明理由，重新亮牌给分。

4. 评判测量设备、工具清单

使用直尺、塞尺、游标卡尺、选手提供的卷尺等。

5. 统分方法

各组裁判当天打分结束在相应模块打分表上签字确认。

6. 成绩并列

选拔赛评分流程参考世界技能大赛的评分方法进行。如选手总成绩出现并列的情况，则按模块权重优先的方式排名，首先按模块 A 分数进行排名；如模块 A 分数并列，则按模块 B 分数进行排名；如模块 B 分数并列，则按模块 C 分数进行排名。

三、竞赛细则

(一) 竞赛流程

赛前第 1 天 (C-1)				
8: 45-9: 00	报到	全体人员	场地经理	比赛赛场
9: 00-9: 15	选手工位抽签	全体人员	裁判长	比赛赛场
9: 15-12: 00	选手熟悉赛场、安全培训	选手、教练	技术保障人员	比赛赛场
9: 15-12: 00	裁判培训会	裁判长、裁判	裁判长	比赛赛场
12: 00-13: 00	午餐	全体人员	场地经理	比赛赛场
13: 00-15: 00	选手调试设备、布置工位	选手、教练	技术保障人员	比赛赛场
15: 00-15: 30	裁判检查选手工具、设备	裁判长、裁判、选手	裁判长	比赛赛场
15: 45-17: 00	分发材料、选手检料、确料	裁判长、裁判、选手、工作人员	场地经理	比赛赛场
17: 00	封闭赛场	全体人员	裁判长	比赛赛场
比赛第 1 天 (C1)				
7: 45-8: 00	报到	全体人员	场地经理	比赛赛场
8: 00-12: 00	比赛 (4h)	选手、裁判	裁判长	比赛赛场
12: 00-13: 00	午餐	选手、裁判	裁判长	比赛赛场
13: : 00-17: 00	比赛 (4h)	选手、裁判	裁判长	比赛赛场
17: 00	封闭赛场	全体人员	裁判长	比赛赛场
比赛第 2 天 (C2)				

7:45-8:00	报到	全体人员	场地经理	比赛赛场
8:00-12:00	比赛(4h)	选手、裁判	裁判长	比赛赛场
12:00-13:00	午餐	选手、裁判	场地经理	比赛赛场
13:00-16:00	裁判评分	裁判长、裁判、录分员	裁判长	比赛赛场
13:00-16:00	收拾工位	选手、工作人员	场地经理	比赛赛场
16:00-17:00	技术点评会	全体人员	裁判长	比赛赛场

注：具体时间以裁判长现场安排为准。

(二) 裁判员须知

服从裁判长工作安排，认真做好本职工作；参加赛前培训和技术讨论，熟练掌握竞赛技术规则；对有争议的问题提出客观、公正、合理的意见和建议；公平公正执裁，不私舞弊；坚守岗位，严格遵守执裁时间安排，保证执裁工作正常进行。各参赛队择优推荐有省级及以上相关赛项执裁经验的技术技能骨干作为裁判员人选，每个参赛项目限推荐1名裁判员，裁判组由各参赛队推荐、第三方裁判（行业企业、院校专家）等组成，在省组委会办公室领导下，执委会办公室（执行工作机构）落实裁判员具体管理工作。

1. 裁判员在评判工作中的任务

裁判员主要负责各项竞赛技术工作；负责竞赛场地、设备、工具、材料等的检测；负责竞赛全过程的执裁及竞赛成绩的汇总、审核、报批等。

2. 裁判员在评判中的纪律和要求

赛题讨论前，裁判员需将所有具有通信功能、拍摄功能、存

储功能的电子设备上交；

竞赛期间，裁判员应尽量避免离开赛场，无执裁期间在裁判员区域进行休息；

竞赛期间，裁判员不得与任何单位选手进行技术交流；

竞赛过程中，裁判员不可长时间、近距离观察选手操作；

竞赛过程中，裁判员不可对选手进行任何暗示性动作或语言提示；

竞赛过程中，若发现安全故障，裁判员可第一时间暂停考核；

竞赛过程中，若产生由于非选手操作引发的设备、安全故障，需技术人员处理时，裁判员应及时将选手调整到备用工位继续竞赛，期间产生的时间差不计入总竞赛时间；

竞赛过程中，若裁判员发生技术争议，以裁判长决议为准；

裁判长可对所有裁判员的打分过程公平、公正性进行监督。

3. 裁判员的工作内容

裁判员每日赛前需提前至赛场报到；

每日赛前裁判员参加赛前沟通会，领取当日评分表等；

每日赛前裁判员查看各工位设备、耗材、工具情况并做必要准备；

裁判员根据裁判长分配的工作进行执裁；

每个检查项目分别由 3 名及以上裁判员独立进行测量，核对无误后认真填写实测数据；对已填写数据进行修改时，应采用划改，并由修改者和裁判长在修改处签字；

每位选手单个模块考核评分结束后，裁判员将评分表、检测数据等送交裁判长进行复核，若无误，各裁判员签字确认后交至裁判长处；

所有工件评定完成后，裁判员应将各类外观得分较高的再次进行比对确认，以确保评判的准确性；

裁判长有权抽查评判完成的作品，发现与评判数据有较大差异时，裁判长可要求重新评定；

当日竞赛结束后，待裁判长清点所有工件、评分表等无误后所有裁判员方可离开。

（三）参赛选手须知

1. 参赛选手须按照《第二届山东省职业技能大赛竞赛技术规则》要求完成报名等赛前工作，各参赛选手带好身份证等有效证件，加盖单位公章的报名表，有效期内的人身意外险证明，报到时核对相关信息。

2. 选手通过抽签决定竞赛工位和顺序。

3. 选手必须持本人身份证、赛事组委会签发的参赛证，参加比赛。

4. 比赛前必须对全体教练和选手进行竞赛规则、流程培训。

5. 比赛前要安排每名选手有不少于 30 分钟熟悉各自比赛设备的时间，由赛事组委会安排参赛选手学习各设备安全操作规程，不少于 60 分钟。

6. 选手在比赛过程中不得擅自处理比赛设备、修改设备故障。

如遇到相应问题，不论原因如何，应立即向裁判长报告并按照评判进行处理。

7. 选手在比赛过程中，由于非本人违规操作等原因造成机器运转不正常中断比赛的，中断时间不记入选手正式比赛时间。机器设备恢复正常后，可根据故障或问题处理的具体时间，补足比赛时间。因个人原因导致机器故障机时造成的比赛时间延误，应计入选手比赛时间并不予补偿。

8. 选手在比赛期间不得使用手机、照相、录像、录音等设备；未经允许不得向他人借用工具以及其他竞赛作弊和影响赛场秩序的行为，一经发现，依情节轻重酌情扣减分数直至取消比赛资格。

9. 比赛期间，选手及其代表队的其他人员如有违反比赛规则的行为，并且对选手比赛成绩产生影响，依情节轻重酌情对该队选手予以扣分直至取消比赛资格。

10. 竞赛开始与结束以裁判长口令为界。每一阶段比赛结束前，选手应将当前产品放在合理工作区域，并按时离场。

11. 竞赛期间凡参赛选手操作电动设备违反安全操作规程，经裁判长认定，直接取消其比赛资格。

12. 竞赛期间凡参赛选手操作设备、工具发生事故，造成人身伤害的，直接取消其比赛资格。

（四）工作人员须知

1. 赛前准备。熟悉赛事，牢记大赛全程流程，包括各阶段时

间、地点与环节。透彻掌握大赛规则、选手资格、违规判定等，确保后续工作精准执行。依据赛事需求布置场地，合理划分比赛、观众、评委等区域并做好标识。全面检查调试比赛设备器材，有问题及时记录、报修。收集整理参赛名单、评分表等资料，仔细核对后分发给对应工作人员。积极对接大赛组委会、评委、选手等各方，协调需求、解决问题，紧密配合，形成良好团队氛围。

2. 赛中执行。负责选手现场签到，核对身份信息，引导选手入场并介绍场地、设备及注意事项。关注选手状态，处理突发状况。严格按流程和时间监控比赛，监督选手行为，依规处理违规。与评委保持沟通，传递关键信息。维持现场秩序，划分区域防止无关人员进入，管控噪音干扰，应对突发混乱情况。提前制定应对设备故障、选手突发疾病等事件的预案，事发冷静按预案处理，及时汇报并配合救援。

3. 赛后工作。比赛结束清理场地垃圾，整理检查设备，按规归还并做好交接。收集整理比赛资料归档，撰写工作总结，分析问题、提出改进建议。严守参赛选手信息、比赛题目等机密，秉持公正原则，履行职责不谋私利，遵守规章制度，不得迟到、早退或擅自离岗。重视场地安全，排查隐患，开展安全教育。事故发生立即启动预案救援，及时上报并配合调查。

（五）成绩公布

最终成绩经复核无误，由裁判长会同裁判组签字确认后公布。实操比赛全部结束后 24 小时内公布最终成绩。

(六) 技术违规处理

比赛期间，选手及其代表队的其他人员如有违反比赛规则的行为，将采取以下处理措施。

选手本人在比赛中出现了诸如擅自携带未经允许的工具、材料，未经允许向他人借用比赛工具、材料以及其他竞赛作弊和影响赛场秩序的行为，一经发现，将由裁判员提出警告，并由裁判员报告裁判长，依情节轻重酌情扣减分数直至取消比赛资格。

如选手被发现擅自处理比赛设备，故意修改设备正常参数，为其他选手设置故障等问题，则立即取消该选手的比赛资格。

各代表队的其他人员的违规行为如对其选手比赛成绩产生影响，将由裁判长组织全体裁判员讨论处理意见，根据各项目评判标准及本规则的基本要求，依情节轻重酌情对该队选手予以扣分直至取消比赛资格。

各代表队的其他人员的违规行为无论对其选手比赛成绩是否产生影响，该违规人员均不得再进入赛场。同时，由赛区组委会责成其代表队负责人对其进行批评教育。情节严重的，由组委会进行通报批评。

(七) 问题或争议处理

1. 竞赛项目内解决

参赛选手、裁判员发现竞赛过程中存在问题或争议，应向裁判长反映。裁判长依据相关规定处理或组织比赛现场裁判员研究解决。处理意见需比赛现场全体裁判员表决，须获全体裁判员半

数以上通过。最终处理意见应及时告知意见反映人。

2. 监督仲裁组解决

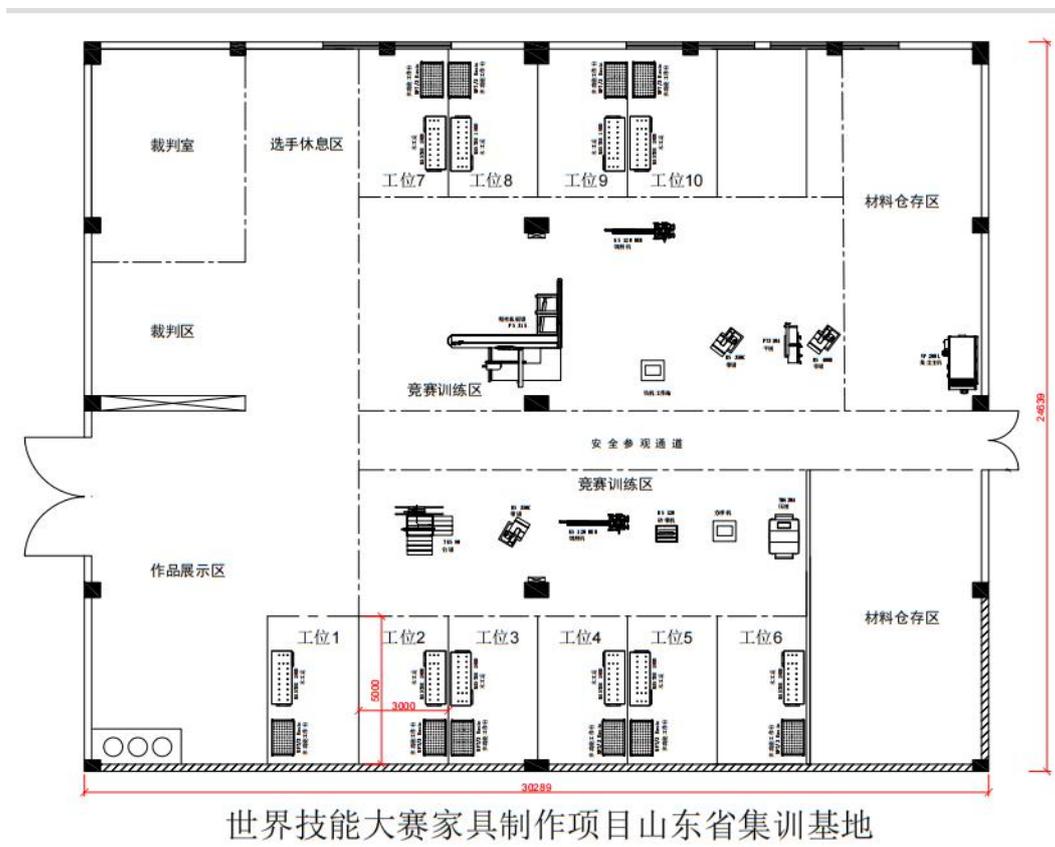
本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象,代表队领队可在比赛结束后 1 小时之内向监督仲裁工作组提出书面申诉。监督仲裁工作组在接到申诉后的 1 小时内组织复议,并及时反馈仲裁结果,经调查确认所反映情况属技术性问题的,仍交由竞赛项目内解决。属非技术性问题的,由监督仲裁组作最终裁决。各类问题或争议处理情况,由执委会填写《争议处理记录表》报监督仲裁工作组备案。没有书面申诉或超过 1 小时进行申诉的不予受理。

四、竞赛场地、设施设备等安排

(一) 赛场规格要求

本项目场地总体面积约 800 m²。工位数量 x 个,每个工位的面积 15 m²,长度 3m,宽度 5m。竞赛工位配有相应的电源。

(二) 场地布局图



(三) 基础设施清单

1. 竞赛项目（模块）使用的工具设备要求见下表：

类别	名称	型号	品牌	备注
个人 工位 设备	木制多功能工作台	/	/	1 张/工位
	榫片	多米诺榫、,圆棒榫、拉米诺		自取
	砂纸	180 目、240 目		自带
	手工工具、安全防护用品等	凿子、手锯、手刨、划线工具、胶水、锤子、砂纸、防护设备等		自带
	木工台锯	CS 70 EB SET CN	费斯托	1 台
	砂带机	CMS-MOD-BS 120	费斯托	1 台

公用设备		230V		
	细木工带锯	BS3500、BS600	沃富特	3台
	推台锯	PS315A	沃富特	1台
	切割锯	KS 120 EB 230V-SET	费斯托	2台（可自带）
	铣机工作站	OF1400	费斯托	1台（可自带）
	多米诺榫机	DF500Q-Plus CN	费斯托	1台
	拉米诺榫机	PJ700	牧田	2台
	真空吸附泵	其他	其他	1台

2. 参赛者工具箱中所含材料、设备和工具

为保证赛事的公平公正，选手所有自带工具均需经裁判长审核合格后方可带入赛场使用。选手可携带胶合板垫木，长度小于100mm，宽度小于40mm，数量不多于12块。

3. 项目特别规定

(1) 选手携带的工具箱体积不大于1.25m³，工具箱打开后的最大高度不得大于1.4m。

(2) 每位选手携带的小型落地设备不得超过2台，不能携带数控设备。

(3) 禁止携带使用与赛题使用材料相同的木料、自带的预置件和预制模具等。

五、安全、健康要求

(一) 选手安全防护要求

参赛选手应携带并穿戴合适的劳保防护用品，主要包括护目镜，安全鞋、耳塞、口罩等；

参赛选手应严格遵守设备安全操作规程；
参赛选手停止操作时，应关闭设备电源。

任务	护目镜	口罩	安全鞋（不露趾不露跟）	合身的工作服（长裤）	耳塞
图例					
比赛区域的常规个人防护			√		
机器打磨	√	√	√	√	√
手工打磨	√	√	√	√	√
使用固定设备	√	可选择	√	√	√
使用便携式设备	√	可选择	√	√	√

（二）赛事安全要求

承办单位应设置专门的安全防卫组，负责竞赛期间健康和安
全事务。主要包括检查竞赛场地、与会人员居住地、车辆交通及
其周围环境的安全防卫；制定紧急应对方案；督导竞赛场地用电、
用设备等相关安全问题；监督与会人员食品安全与卫生；分析和
处理安全突发事件等工作。

赛场须配备相应医疗人员和急救人员，并备有相应急救设施。

各参赛代表队应为本参赛代表队裁判人员和参赛选手购买
人身意外伤害保险。

六、其他

经大赛组委会允许的赞助商和负责宣传的媒体记者，按竞赛
规则的要求进入赛场相关区域。上述相关人员不得妨碍、烦扰选
手的正常比赛。与大赛相关的赛题、评分细则、技术文件等均有
著作权保护，未经许可不得它用。